

# Création artistique numérique au Collège

Ateliers de sensibilisation et d'initiation

## -- Contexte --

La manipulation des outils et moyens numériques est fortement développée chez les jeunes, mais ces pratiques, souvent empiriques, se bornent le plus souvent à des attitudes de consommation, principalement axées sur des usages de communications et de loisirs.

Au-delà de ces usages, l'univers numérique ouvre d'innombrables possibilités de pratiques et d'expressions artistiques encore méconnues du jeune public.

Ces ateliers proposent de faire découvrir la création artistique numérique à travers la présentation de productions artistiques issues de programmes informatiques, la rencontre d'un artiste et la création collective d'une œuvre.

## -- Objectifs --

- 📍 **Découvrir** les différents types d'œuvres numériques interactives multimédia
- 📍 **Appréhender** les nouveaux outils de création numérique
- 📍 **Rencontrer** un artiste et son travail, et découvrir un lieu culturel multimédia
- 📍 **Participer** à l'élaboration d'une création artistique commune

### 📍 Résultats

Le travail réalisé sera valorisé par une présentation au collège des créations réalisées et par une mise en ligne des photos, vidéo et réalisations.

## -- Caractéristiques --

- 📍 **Volume horaire des interventions de l'artiste**  
Volume horaire proposé : entre 12h et 30h d'atelier, dont 2 à 4h en extérieur pour une visite, et le reste en classe.

- 📍 **Artistes intervenants**

Les ateliers seront animés par un artiste professionnel impliqué dans un processus de création, il fera découvrir sa pratique aux élèves. Ils seront coordonnés par le médiateur de la structure culturelle partenaire et réalisés en accord avec le projet pédagogique de l'enseignant.

- 📍 **Conditions financières**

Les interventions et les déplacements de l'artiste sont pris en charge par le Conseil Général et la DRAC.

## -- Quel public concerné ? --

- Classes de la 6ème à la 3ème.
- Domaines de compétences et de connaissances concernés : arts plastiques, français, histoire-géo, langues, mathématiques, musique, technologie, sciences de la vie...

Plusieurs classes d'un même collège peuvent être inscrites à ces ateliers.

## -- Contacts --

Pour informations et modalités d'inscription :

- 📍 **à Kawenga**

**Chargée des actions pédagogiques et de médiation :**  
Luce PASQUINI  
04 67 06 51 66  
luce.pasquini@kawenga.com

- 📍 **au Conseil général de l'Hérault**

Service éducation artistique et culturelle

**Coordinatrice :** Sylvie DESHAYES

04 67 67 77 68

sdeshayes@cg34.fr

**Chef du service :** Gilles GRECK

04 67 67 63 41

arts-plastiques@cg34/fr

- 📍 **à l'Inspection académique**

**Professeur projet :**

Jean-Marie DAYDE

04 67 91 52 30

jean-marie.dayde@ac-montpellier.fr

## -- Partenaires --

- 📍 **Structure ressource**

Kawenga, coordinateur du projet  
21, Bd Louis Blanc, Montpellier

- 📍 **Partenaires institutionnels**

- Département de l'Hérault
- DRAC
- Education Nationale
- Rectorat

**Kawenga**

21, bd Louis Blanc

34000 Montpellier

luce.pasquini@kawenga.com

04 67 06 51 66

